

# *LU*-Faktorisierung

nach G.Strang, MIT OpenCourseWare 18.06 Linear Algebra, Lecture 4

M. Gruber

15.10.2009, Rev.1

## Zusammenfassung

(Nachtrag zu Lektion 3:) Inverse von  $AB$  und  $A^T$ .

Die Inverse des Produkts der Eliminationsmatrizen einer Gauß-Elimination.

*LU*-Faktorisierung (ohne Zeilentauschoperationen).

Permutationsmatrizen ( $3 \times 3$ ).

$$(AB)^{-1}$$

$A$  und  $B$  seien invertierbare  $n \times n$ -Matrizen.

$$\begin{aligned}(AB)(B^{-1}A^{-1}) &= A(BB^{-1})A^{-1} \\ &= AA^{-1} \\ &= I.\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(B^{-1}A^{-1})(AB) &= B^{-1}(A^{-1}A)B \\ &= B^{-1}B \\ &= I.\end{aligned}$$

Es ist also  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .

$A^T$  und  $(A^T)^{-1}$ 

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad A^T := \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{m1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

Mathematica-Beispiel:

In[1] := A={{1,2,3},{4,5,6}}

Out[1]= {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}}

In[2] := Transpose[A]

Out[2]= {{1, 4}, {2, 5}, {3, 6}}

Regeln:

$$(1) \quad (AB)^T = B^T A^T, \quad (2) \quad \text{falls } A \text{ invertierbar: } (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T.$$

# $LU$ - und $LDU$ -Faktorisierung, Beispiel 1

- $LU$ -Faktorisierung (wie kommt man von  $E_{12}$  zu  $L$ ?)

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -4 & 1 \end{bmatrix}}_{E_{21}} \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 7 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}}_U \quad \Rightarrow \quad \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 7 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}}_{E_{12}^{-1}=L} \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}}_U$$

- $LDU$ -Faktorisierung (wie kommt man von  $U$  zu  $DU'$ ?)

$$\Rightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 7 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}}_L \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}}_D \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}}_{U'}$$

## LU-Faktorisierung, Beispiel 2

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & 1 \end{bmatrix}}_{E_{32}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{E_{31}=I} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{E_{21}} A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ \color{red}{10} & -5 & 1 \end{bmatrix} = E, \text{ aber } E \text{ nicht berechnen, } \dots \quad A = U,$$

$$\dots \text{sondern } E^{-1} \text{ (einfacher!) } \dots : A = (E_{21}^{-1} E_{32}^{-1}) U = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ \color{green}{0} & \color{green}{5} & \color{green}{1} \end{bmatrix}}_{=E^{-1}=L} U.$$

Die wesentlichen Koeffizienten der Eliminationsmatrizen erscheinen mit umgekehrten Vorzeichen an "ihren" Plätzen in  $L$  (wenn keine Zeilentauschoperationen vorkommen).

## *LU*-Faktorisierung mit Mathematica

```
In[1] := << LinearAlgebra`MatrixManipulation`  
In[2] := a = Table[Random[Integer, {0, 5}], {i, 1, 3}, {j, 1, 3}]  
Out[2]= {{2, 3, 4}, {0, 5, 2}, {1, 1, 1}}  
In[3] := {lu, p, cn} = LUdecomposition[a]  
Out[3]= {{{1, 1, 1}, {2, 1, 2}, {0, 5, -8}}, {3, 1, 2}, 1}  
In[4] := {l, u} = LUMatrices[lu]  
Out[4]= {{{1, 0, 0}, {2, 1, 0}, {0, 5, 1}},  
>    {{{1, 1, 1}, {0, 1, 2}, {0, 0, -8}}}
```

## Aufwand für $LU$ -Faktorisierung

Sei  $A$  eine (ohne Zeilentauschoperation) invertierbare  $n \times n$ -Matrix.

- Wieviele Multiplikationen braucht man für die erste Spalte?  $\approx n^2$ .
- für die zweite Spalte?  $\approx (n - 1)^2$ .
- insgesamt?  $\approx \sum_{1 \leq k \leq n} k^2$ .
- geschlossene Form für  $\sum_{1 \leq k \leq n} k^2$ ?  $\approx n^3/3$ .

## CPU-Sekunden für $LU$ -Faktorisierung (Mathematica)

```
In[1]:= a[n_] := Table[Random[Integer, {0, 10}], {i, 1, n}, {j, 1, n}]
```

```
In[2]:= values = Table[{n, First[Timing[LUdecomposition[a[n]]];]][[1]]},
```

```
> {n, 16, 128, 16}]
```

```
Out[2]= {{16, 0.004}, {32, 0.076005}, {48, 0.252016}, {64, 0.400025},
```

```
> {80, 0.952059}, {96, 2.00813}, {112, 3.66023}, {128, 6.3564}}
```

## Die $3 \times 3$ -Permutationsmatrizen

$$G = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

- Matrixmultiplikation in  $G$  führt nicht aus  $G$  hinaus.
- $G$  enthält zu jedem Element  $P$  auch sein Inverses,  $P^{-1}$ .
- Für jedes  $P \in G$  ist  $P^{-1} = P^T$ .