

Name, Vorname:

Geotelematik B Informatik B Scientific Computing B Sonstige 

1. Der Vektor  $a = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$  definiert eine Gerade durch den Ursprung in  $\mathbb{R}^3$ .

(a) Wie lautet der Projektor  $P$  auf diese Gerade?

$$P = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 4 & -2 & -4 \\ -2 & 1 & 2 \\ -4 & 2 & 4 \end{bmatrix}.$$

4 P.

(b) Welchen Rang hat  $P$ ?

$$\text{rank } P = \boxed{1}$$

2 P.

(c) Welche Eigenwerte hat  $P$ ?

$$\text{Eigenwerte: } \boxed{0, 0, 1}$$

4 P.

(d) Sei  $u_0 = \begin{bmatrix} 9 \\ 9 \\ 0 \end{bmatrix}$  und  $u_{k+1} = Pu_k$ .Welchen Wert hat  $u_{2008}$ ?

$$u_{2008} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

4 P.

2. Gegeben sind die  $(t, y)$ -Wertepaare  $(1, 2), (2, 4), (3, 5)$ . Sie sollen nach der *Methode der kleinsten Quadrate* durch eine Gerade der Form  $y = Dt$  gefittet werden.

(a) Wie lautet  $D$ ?

$$D = \boxed{25/14}$$

2 P.

(b) Wie groß ist die Summe der kleinsten Quadrate?

$$\text{Summe der kleinsten Quadrate} = \boxed{5/14}$$

6 P.

3. Die Vektoren  $a_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $a_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  spannen einen Unterraum  $U$  des  $\mathbb{R}^3$  auf.

Finden Sie zwei orthogonale Vektoren  $A, B$  in  $U$ .

$$A, B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

4 P.

4. Sei  $A$  eine reelle  $4 \times 4$ -Matrix mit den Eigenwerten  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = -2, \lambda_3 = 3, \lambda_4$ .

(a) Welche Bedingung muss  $\lambda_4$  erfüllen, damit  $A$  invertierbar ist?

$$\text{Bedingung: } \boxed{\lambda_4 \neq 0}$$

4 P.

(b) Geben Sie  $\det A^{-1}$  in Abhängigkeit von  $\lambda_4$  an.

$$\det A^{-1} = \boxed{-\frac{1}{6}\lambda_4} \quad 4 \text{ P.}$$

(c) Sei  $A$  von der Form  $\begin{bmatrix} 1 & * & * & * \\ * & 2 & * & * \\ * & * & 3 & * \\ * & * & * & x \end{bmatrix}$ . Geben Sie  $\lambda_4$  in Abhängigkeit von  $x$  an.

$$\lambda_4 = \boxed{x + 4} \quad 4 \text{ P.}$$

5. Sei  $D_0 = 1, D_1 = 1$  und  $D_n = \frac{1}{3}D_{n-1} + \frac{2}{3}D_{n-2}$  für  $n \geq 2$ .

Man kann diese Rekursion in der Form

$$\begin{bmatrix} D_n \\ D_{n-1} \end{bmatrix} = M \begin{bmatrix} D_{n-1} \\ D_{n-2} \end{bmatrix}.$$

mit einer geeigneten Matrix  $M$  schreiben.

(a) Wie lautet  $M$ ?

$$M = \boxed{\begin{bmatrix} 1/3 & 2/3 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}} \quad 2 \text{ P.}$$

(b) Welche Eigenwerte hat  $M$ ?

$$\text{Eigenwerte von } M: \boxed{1, -\frac{2}{3}} \quad 4 \text{ P.}$$

(c) Geben Sie zugehörige Eigenvektoren  $x_1, x_2$  an.

$$x_1, x_2 = \boxed{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2/3 \\ 1 \end{bmatrix}} \quad 4 \text{ P.}$$

(d) Gegen welchen Grenzwert konvergiert  $D_n$ ?

$$\lim_{n \rightarrow \infty} D_n = \boxed{1} \quad 4 \text{ P.}$$

6. Sei  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ .

Wie lautet der Projektor  $P$  auf den Spaltenraum von  $A$ ?

$$P = \boxed{\begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}} \quad 8 \text{ P.}$$