



Virtuelle Realität & Visualisierung

Die "Virtuelle Realität" oder auch Virtual Reality (VR) ist eine Technologie, welche darauf abzielt die Sinne des Anwenders so zu stimulieren, dass ihm ein einfaches Eintauchen in virtuelle Welten gelingt. Häufig verwendet man diese Technologie um Visualisierung, also das graphische Betonen bestimmter Merkmale eines komplexen Datensatzes, zu realisieren.

Im Sommer 2012 eröffnet das Leibniz-Rechenzentrum das Zentrum für Virtuelle Realität und Visualisierung. Es bietet eine 5-seitige Projektionseinrichtung und eine Powerwall.

Die 5-seitige Projektionsanlage besteht aus fünf 2,7 x 2,7 m großen, rechtwinklig zueinander angeordneten Projektionsflächen. Der Benutzer steht hierbei in einem Würfel und bekommt mit Hilfe stereoskopischer Projektion und Positionsermittlung den Eindruck, dass er sich innerhalb der virtuellen Welt befindet.

Die Powerwall ist eine ultrahochauflösende (4096 x 2160 Pixel), großflächige (6 x 3,15 m) Projektionsfläche, auf der komplexe Datensätze stereoskopisch, in Echtzeit dargestellt und manipuliert werden können.

