



# Computational Steering

Computational-Steering-Anwendungen erlauben das interaktive Steuern und Visualisieren einer laufenden Computersimulation. Der Anwender sendet vom Grafikterminal aus die geänderten Einstellungen an den Supercomputer. Dieser berücksichtigt die neuen Bedingungen bei den Berechnungen und noch während der laufenden Berechnungen werden die neuen Ergebnisdaten sofort an den Grafikrechner übermittelt.

Man kann also nahezu in Echtzeit die durch die Änderungen hervorgerufenen Auswirkungen betrachten.

Da die Wissenschaftler dabei sehr direkt mit dem zu untersuchenden Objekt interagieren, können sie ihre Hypothesen sehr schnell überprüfen. Insbesondere bei nicht klar definierten Problemstellungen führt Computational Steering sehr effizient zu Lösungen.